

LA MURDER PARTY

- Choisir un lieu insolite pour organiser votre Murder party....
- Etonnement, amusement et participation garanties.
- Durée du jeu entre 3 et 4 h.

En savoir plus

La Murder Party est un divertissement qui consiste à vivre, le temps d'une soirée et avec un maximum de réalisme, une aventure policière ou autre avec sa part d'énigme, de frisson et d'action. L'histoire, écrite à l'avance, est jouée par tous les participants qui en incarnent chacun un personnage. Bien entendu, les joueurs ne connaissent pas l'histoire qu'ils vont vivre. Plus exactement, ils ne savent que ce qui concerne directement leur personnage : le contexte de sa présence, son degré d'implication dans l'intrigue et les actions qu'il voudrait entreprendre pendant la soirée. Pour assurer le bon déroulement de la partie et du scénario, certains personnages sont joués par des comédiens organisateurs. Ils sont les seuls à connaître toute l'histoire et ce sont eux qui organisent les incidents de la soirée en impliquant éventuellement certains joueurs.

La Murder Party est comme un film dont vous seriez le héros, jouée par et pour des comédiens qui découvrent une histoire mêlant énigme, suspense, frisson et spectacle...

Plusieurs scénarios peuvent être envisagés. Scénarios possibles :

Résumé de l'histoire 1

« L'alliance de l'ange » est une organisation secrète issue des cartels, triades et autres mafias, mais dont la puissance réside dans ses ressources illimitées obtenues grâce à sa prédominance dans les nouvelles technologies... L'alliance a pour habitude d'élire une nouvelle famille chaque année et se réunit en un lieu de la planète tenu secret. Mais alors que le chef de la famille pressenti souhaite faire des révélations fracassantes, il s'écroule mort. Alliances, intrigues, compromissions de toutes sortes vont-elles compromettre la stabilité de l'alliance ? La redistribution des pouvoirs va t'elle se faire sans heurt ? Pas si sûr...

Résumé de l'histoire 2

Un célèbre archéologue français, plus pilleur de trésors du reste... Du nom de Jeanselme PARTOUX vient de rentrer clandestinement d'Iran avec une série d'objets mis à jour dans les plus anciens temples de l'histoire de l'humanité à Choga-zanbil, au cœur des déserts iraniens. Il a invité 8 personnes à venir participer à une présentation très privée de ses découvertes. Cette soirée a plusieurs objectifs : exposer ses trésors, expliquer leur importance et surtout distribuer par don ou par vente ces objets à des collectionneurs et des musées (dont le Louvre et le British Muséum).

Mais voilà que durant la soirée, un événement terrible s'est produit :

Le professeur Jeanselme PARTOUX s'est fait assassiner, ou plus exactement, il s'est fait traverser la gorge par une lame.

La police française a relevé les dépositions de chacun des convives présents sur place (dépositions que vous pourrez consulter durant le jeu). Les lieux ont été laissés tels qu'ils étaient au moment du crime de façon à ce que vous puissiez mener à bien votre enquête.

Vous allez à vous tous incarner des employés d'agences de détectives privées embauchés par l'un des suspects...

Résumé de l'histoire 3

On ne présente plus François Richard, le célèbre grand champion international de poker. Joueur incomparable, mais aussi auteur talentueux, homme d'affaires rusé, acteur inimitable, et philanthrope magnanime, il représente aujourd'hui l'incarnation du talent à l'état pur, et seul le nombre de ses admirateurs outrepassa celui de ses détracteurs.

Invaincu depuis de nombreuses années, François Richard a eu l'idée louable et généreuse de créer un tournoi de poker tous les quatre ans, doté d'un prix alléchant. Attirant chaque fois de nombreuses personnalités très VIP, le tournoi a très vite été déclaré illégal, et doit donc se dérouler dans le plus grand secret. On retrouve sur place, parmi les participants, une faune bigarrée d'individus ayant divers motifs pour justifier leur participation à une manifestation tout à fait illégale : argent, gloire et pouvoir se déclinent en un savant kaléidoscope chez la plupart d'entre eux.

Mais sous des dehors jet-set à l'ambiance délicieusement décalée se dissimulent peut-être de plus sombres motivations...

Résumé de l'histoire 4

Cette soirée hors du commun se déroule au QG électoral de Victory FISCHER, la candidate démocrate à l'élection présidentielle, trois jours avant l'élection. Il s'agit de la première femme à avoir toutes les chances d'atteindre le poste de Président des Etats-Unis.

Ce soir sont rassemblés autour de la candidate les principaux acteurs de cette élection : sa famille, son cabinet électoral, mais également un groupe de journalistes triés sur le volet, un petit groupe de scientifiques qui représentent l'avenir technologique du pays, une poignée de lobbyistes à l'influence notoire, et même une cellule représentative du cabinet du président sortant. Quel événement peut bien les avoir poussés à rendre visite à l'Ennemi, si peu de temps avant l'élection ?

Alors que tout ce petit monde fait et défait l'Amérique de demain, un coup de feu retentit.

Quelques secondes plus tard, on trouve Mme Fischer, tétanisée, avec aux pieds une arme à feu, et un peu plus loin, le corps sans vie d'un homme, une balle dans le corps. Dans les poches du cadavre, de douteux petits sachets de poudre blanche...

Le FBI est sur place, l'enquête commence. D'autant que cette sombre histoire est loin d'être le seul «moteur» de la soirée...